## 第8章

**一、选择题**

1．下列数据流中，属于输入流的一项是（ ）。

A．从内存流向硬盘的数据流 B．从键盘流向内存的数据流

C．从键盘流向显示器的数据流 D．从网络流向显示器的数据流

2．Java语言提供处理不同类型流的类所在的包是（ ）。

A．java.sql B．java.util C．java.net D．java.io

3．不属于java.io包中的接口的是（ ）。

A．DataInput B．DataOutput C．DataInputStream D．ObjectInput

4．下列程序从标准输入设备读入一个字符，然后再输出到显示器，选择正确的一项填入“//x”处，完成要求的功能（ ）。

import java.io.\*;

public class X8\_1\_4 {

public static void main(String[] args) {

char ch;

try{

//x

System.out.println(ch);

}

catch(IOException e){

e.printStackTrace();

}

}

}

A．ch = System.in.read(); B．ch = (char)System.in.read();

C．ch = (char)System.in.readln(); D．ch = (int)System.in.read();

5．下列程序实现了在当前包dir815下新建一个目录subDir815，选择正确的一项填入程序的横线处，使程序符合要求（ ）。

package dir815;

import java.io.\*;

public class X8\_1\_5 {

public static void main(String[] args){

char ch;

try{

File path = ;

if(path.mkdir())

System.out.println("successful!");

}

catch(Exception e){

e.printStackTrace();

}

}

}

A．new File("subDir815"); B．new File("dir815.subDir815");

C．new File("dir815\subDir815"); D．new File("dir815/subDir815");

6．下列流中哪一个使用了缓冲区技术（ ）？

A．BufferedOutputStream B．FileInputStream

C．DataOutputStream D．FileReader

7．能读入字节数据进行Java基本数据类型判断过虑的类是（ ）。

A．BufferedInputStream B．FileInputStream

C．DataInputStream D．FileReader

8．使用哪一个类可以实现在文件的任一个位置读写一个记录（ ）？

A．BufferedInputStream B．RandomAccessFile

C．FileWriter D．FileReader

9．在通常情况下，下列哪个类的对象可以作为BufferedReader类构造方法的参数（ ）？

A．PrintStream B．FileInputStream

C．InputStreamReader D．FileReader

10．若文件是RandomAccessFile的实例f，并且其基本文件长度大于0，则下面的语句实现的功能是（ ）。

f.seek(f.length()-1);

A．将文件指针指向文件的第一个字符后面

B．将文件指针指向文件的最后一个字符前面

C．将文件指针指向文件的最后一个字符后面

D．会导致seek()方法抛出一个IOException异常

11．下列关于流类和File类的说法中错误的一项是（ ）。

A．File类可以重命名文件 B．File类可以修改文件内容

C．流类可以修改文件内容 D．流类不可以新建目录

12．若要删除一个文件，应该使用下列哪个类的实例（ ）？

A．RandomAccessFile B．File

C．FileOutputStream D．FileReader

13．下列哪一个是Java系统的标准输入流对象（ ）？

A．System.out B．System.in C．System.exit D．System.err

14．Java系统标准输出对象System.out使用的输出流是（ ）。

A．PrintStream B．PrintWriter

C．DataOutputStream D．FileReader

二、填空题

1．Java的输入输出流包括 字节流 、 字符流 、 、 对象流 以及多线程之间通信的 管道流 。

2．凡是从外部设备流向中央处理器的数据流，称之为­ 流；反之，称之为 流。

3．java.io包中的接口中，处理字节流的有 接口和 DataOutput 接口。

4．所有的字节输入流都从 类继承，所有的字节输出流都从 类继承。

5．与用于读写字节流的InputStream类和OutputStream类相对应，Java还提供了用于读写Unicode字符的字符流 类和 类。

6．对一般的计算机系统，标准输入通常是 ，标准输出通常是 。

7．Java系统事先定义好两个流对象，分别与系统的标准输入和标准输出相联系，它们是 和 。

8．System类的所有属性和方法都是 的，即调用时需要以类名System为前缀。

9．Java的标准输入System.in是 类的对象，当程序中需要从键盘读入数据的时候，只需调用System.in的 方法即可。

10．执行System.in.read()方法将从键盘缓冲区读入一个 的数据，然而返回的却是16比特的 ，需要注意的是只有这个 的低位字节是真正输入的数据，其高位字节 全部为0 。

11．System.in只能从键盘读取 的数据，而不能把这些比特信息转换为整数、字符、浮点数或字符串等复杂数据类型的量。

12．Java的标准输出System.out是 类的对象。 类是过滤输出流类FilterOutputStream的一个子类，其中定义了向屏幕输送不同类型数据的方法 和 。

13．在Java中，标准错误设备用 System.err 表示。它属于 类对象。

14．在计算机系统中，需要长期保留的数据是以 的形式存放在磁盘、磁带等外存储设备中的。

15． 是管理文件的特殊机制，同类文件保存在同一 目录 下可以简化文件的管理，提高工作效率。

16．Java语言的java.io包中的 类是专门用来管理磁盘文件和目录的。调用 类的方法则可以完成对文件或目录的常用管理操作，如创建文件或目录、删除文件或目录、查看文件的有关信息等。

17．File类也虽然在java.io包中，但它不是InputStream或者OutputStream的子类，因为它不负责 ，而专门用来管理 。

18．如果希望从磁盘文件读取数据，或者将数据写入文件，还需要使用文件输入输出流类

和 。

19．Java系统提供的FileInputStream类是用于读取文件中的 字节 数据的 字节 文件输入流类；FileOutputStream类是用于向文件写入 字节 数据的 字节 文件输出流。

20．利用 DataInputStream 类和 DataOutputStream 类提供的成员方法可以方便地从文件中读写不同类型的数据。

21．Java中的 类提供了随机访问文件的功能，它继承了 类，用 和 DataOutput 接口来实现。

三、编程题

1．利用DataInputStream类和BufferedInputStream类编写一个程序，实现从键盘读入一个字符串，在显示器上显示前两个字符的Unicode码以及后面的所有字符。

2．编写一个程序，其功能是将两个文件的内容合并到一个文件中。

3．编写一个程序实现以下功能：

（1）产生5000个1～9999之间的随机整数，将其存入文本文件a.txt中。

（2）从文件中读取这5000个整数，并计算其最大值、最小值和平均值并输出结果。

4．编写一个程序，将Fibonacii数列的前20项写入一个随机访问文件，然后从该文件中读出第2、4、6等偶数位置上的项并将它们依次写入另一个文件。